

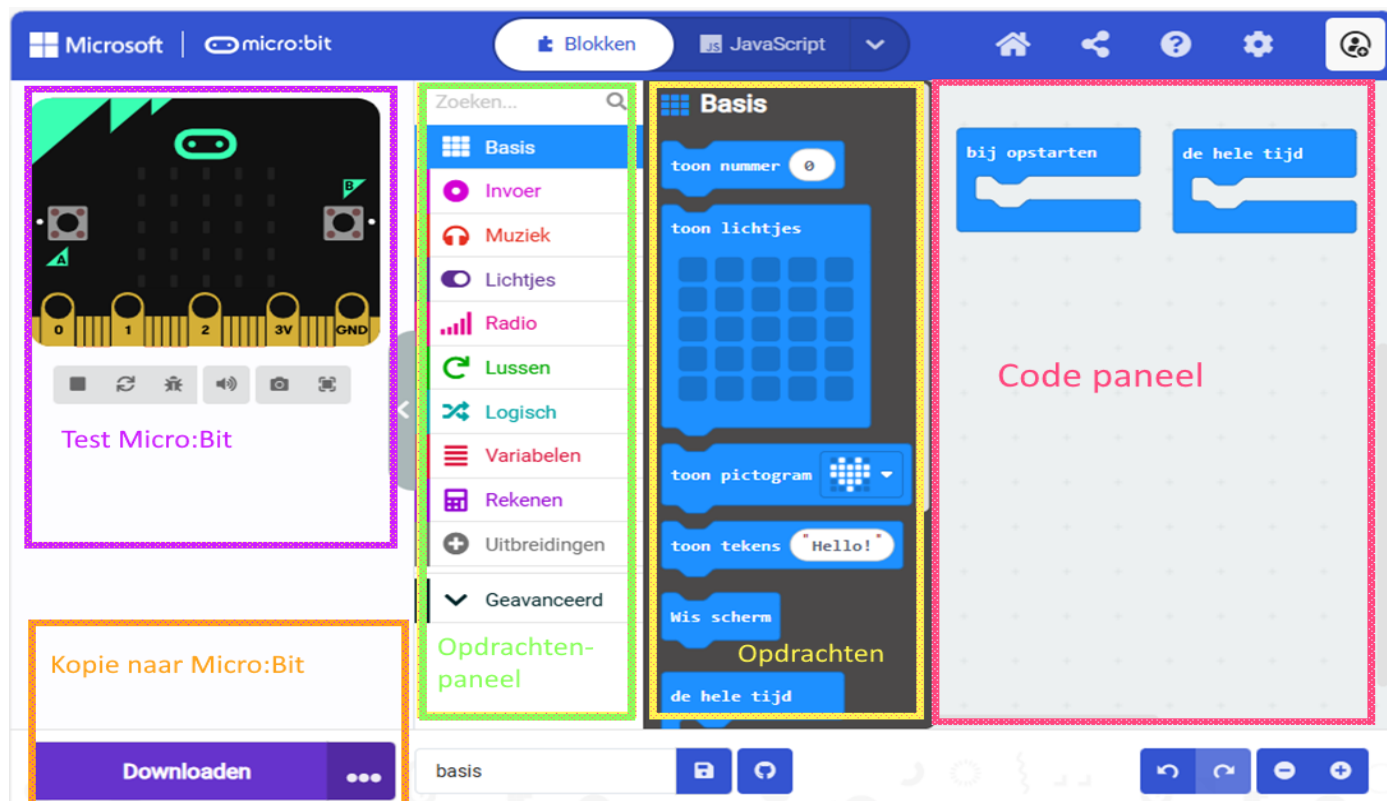
Heft 5 x 5 Ledjes aan de voorkant

Voorkennis	Scratch	Niveau	
Benodigheden	Micro:Bit en MakeCode	Leerdoelen	Kennismaking met Micro:Bit

Micro:Bit basis

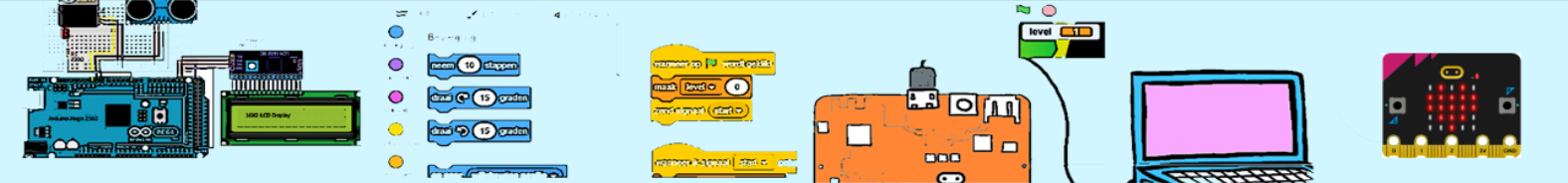
1. De MakeCode-omgeving.

Hieronder zie je de MakeCode-omgeving. Links (paarse rechthoek) is een test-Micro:Bit. Hier kan je je code testen. Helemaal rechts (rood) is het code-paneel. Het groene paneel is het hoofdmenu met opdrachten. Het gele is het submenu van de opdrachten. Linksonder (oranje) kan je de code naar de fysieke Micro:Bit kopiëren.



Coderen van de Micro:Bit lijkt erg veel op die van coderen in Scratch. Alle opdrachten in de “de hele tijd”-lus worden continu uitgevoerd. Je kan meerdere van deze “de hele tijd”-lussen gebruiken. Alle opdrachten in de “bij opstarten”-lus worden eenmalig uitgevoerd als eerste na het starten.



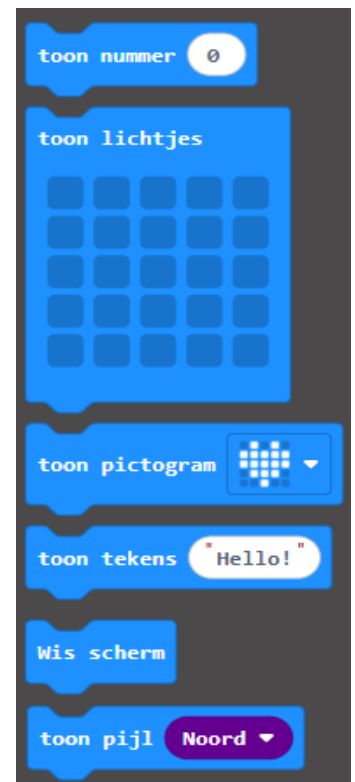
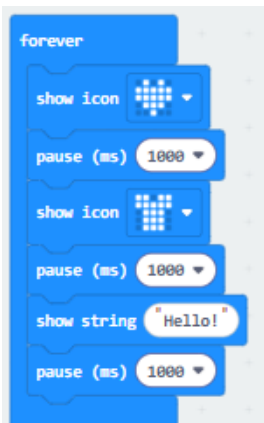


Heft 5 x 5 Ledjes aan de voorkant

2. De 25 ledjes

De Micro:Bit heeft 5x5 Ledjes aan de voorkant. Deze kunnen worden aan- en uitgezet met de opdrachten hiernaast.

Sleep enkele van deze opdrachten in een “de hele tijd”-lus. Pauzeer tussen deze opdrachten met de “pauzeer”-opdracht.



We zien op de Test Micro:Bit direct de ledjes aan en uitgaan.

Om de code naar een fysieke Micro:Bit te kopiëren sluit je eerst de Micro:Bit via een USB kabel aan op de laptop. Druk dan op de “Downloaden”-button. Zodra de code gekopieerd is wordt de code op de Micro:Bit actief.

Het scherm van een laptop bestaat ook uit ledjes. Maar deze zijn heel klein hebben kleuren en er zijn er heel veel.

3. Muziek



De Micro:Bit heeft ook een speaker die onder andere muziek kan voortbrengen. Sleep de “speel”-opdracht in de “de hele tijd”-lus. Klik op de noot om een melodie in te vullen.

