



Voorkennis	Level A en B	Niveau	
Benodigheden	Scratch	Onderwerpen	Verdwijen/Verschijn, Vertragen, Signalen, Klonen, Kleurraken.

Proef B2

Begin een nieuw bestand. Voeg de sprites “Sun” (maak de grootte 50%) en “Snowflake” toe. Maak de achtergrond “Winter”.

Voor de achtergrond maak code die het signaal “StartZonOpkomst” verstuurt wanneer op de achtergrond wordt geklikt.

Voor de zon maak onderstaande code

- Als op de groene vlag wordt geklikt moet de zon verdwijnen.
- Wanneer signaal “StartZonOpkomst” wordt ontvangen moet de zon verschijnen op locatie -130, 0. Vervolgens moet de zon in 2 seconden schuiven naar locatie 0, 140. Als laatste moet het bericht “ZonIsAanDeHemel” worden verstuurd.
- Wanneer ik signaal “StartZonOndergang” wordt ontvangen moet de zon verdwijnen op locatie 130, -10.

Voor de sneeuwvlok maak onderstaande code

- Als op de groene vlag wordt geklikt moet de grootte 11% worden. En moet de sneeuwvlok verschijnen op locatie -160, -140.
- Wanneer het signaal “ZonIsAanDeHemel” wordt ontvangen met de grootte in 10 stappen afnemen met 1 %. Iedere stap moet 0,5 seconden worden vertraagd.
- Na de 10 herhalingen moet de sneeuwvlok verdwijnen en moet het signaal “startZonOndergang” worden verstuurd.

Extra opdracht

- Wanneer op de groen vlag wordt gedrukt moeten er 200 klonen van zichzelf worden gemaakt.
- Wanneer de sneeuwvlok als kloon moet deze naar een willekeurige positie gaan. Wanneer deze sneeuwvlok niet een van de 2 bomen aanraakt moet de kloon worden verwijderd. Dus alle sneeuwvlokken die overblijven raken één van de twee bomen.